



Conférence de Joël Gagnon

Cofondateur et directeur de l'édition chez Randolph

Date : Vendredi le 9 février 2024, de 13h30 à 15h

Lieu : Bibliothèque centrale de l'UQAM

400, rue Sainte-Catherine Est, Pavillon Hubert-Aquin (A)

Local : A-R110 (niveau rez-de-chaussée), accès par le niveau métro (A-M100)

Mise en contexte

Le Laboratoire ludique du Service des bibliothèques vous convie à une conférence de monsieur Joël Gagnon, cofondateur et directeur de l'édition chez *Randolph*. Ancien étudiant de l'UQAM, M. Gagnon fait rayonner le savoir-faire ludique québécois dans l'écosystème du jeu au niveau international par sa créativité, sa vision et son engagement à faire du jeu un médium puissant d'innovation, de socialisation, de créativité et d'apprentissage par le plaisir. Sa présentation visera à nous partager un survol de son cheminement, sa vaste expérience dans le développement de jeux de société et les pistes de développement et de potentiel d'innovation ludique en contexte universitaire.

Le Laboratoire ludique est un espace d'expérimentation qui se positionne comme un espace de création, d'expérimentation et de collaboration dédié à la mobilisation du jeu et de ses méthodologies dans les domaines de la recherche, de la création et de l'enseignement universitaire. Sa mission est de favoriser la collaboration entre les chercheurs, les groupes et les équipes de recherche de différentes disciplines, stimuler l'innovation en recherche et en création par le jeu, promouvoir l'utilisation du jeu comme outil d'apprentissage et de sensibilisation, créer un écosystème inclusif de recherche, d'éducation et de diffusion des connaissances et de fournir une infrastructure propice à la collaboration et à l'expérimentation pour les services de l'UQAM.

Pour encourager l'engagement et l'exploration du potentiel des jeux à l'UQAM, le Laboratoire ludique propose les « Rendez-vous ludiques ». Organisée biannuellement, cette initiative comprend une série de conférences, d'ateliers et de classes de maître animés par des intervenant·e·s du milieu académique et de l'industrie du jeu. Cette démarche s'inscrit à la fois dans le soutien à la recherche et à la création en favorisant la diffusion des connaissances ainsi que dans le soutien à l'enseignement, en offrant des ressources et des ateliers aux personnes usagères qui souhaitent entreprendre un projet avec le Laboratoire ludique.

Programme

◆ **Accueil** | 13h30 à 14h

◆ **Mot de bienvenue et introduction** | 14h à 14h10

Introduction à la conférence et présentation du projet pilote de Laboratoire ludique au sein du Service des bibliothèques de l'UQAM.

Intervenants :

Sébastien Pitre (Bibliothécaire, projet spécifique)

◆ **Conférence de Joël Gagnon** | 14h10 à 14h40

Intervenant :

Joël Gagnon (Cofondateur et directeur de l'édition chez Randolph)

◆ **Questions et échanges** | 14h40 à 15h

◆ **Mot de clôture** | 15h

Pour toute question ou information :

Sébastien Pitre, bibliothécaire, projet spécifique

pitre.sebastien.2@uqam.ca